



TOURNOI BASEBALL DE PRE-SAISON 2012

17 & 18 mars 2012

Formulaire d'inscription

*La date limite de dépôt des candidatures est fixée au **04/03/2012**.*

Les 8 premières équipes inscrites seront retenues.

L'acceptation est validée par les présidents des clubs de Metz et Nancy.

Le montant de l'inscription est fixé à 45 euros par équipe.

En cas d'annulation du tournoi, tous les paiements seront intégralement remboursés.

Par l'envoi de ce bon, nous soumettons une demande de participation au tournoi de baseball organisé par les clubs de Lunéville, Metz et Nancy du samedi 17 au dimanche 18 mars 2012.

Nom de l'équipe :

Pays :

Ville :

Nom du responsable :

Téléphone :

Email :

Nombre estimé de joueurs participants :

Nombre estimé de personnes pouvant arbitrer :

Le formulaire peut-être recopié et envoyé par email à:

Pierre CEZARD, pierre.cezard@gmail.com , vice-président des Cometz de Metz

David DEROUIN, davidderouin@gmail.com , président des Jaguars de Nancy

Le règlement se fait par chèque à l'ordre des COMETZ, à envoyer à l'adresse suivante :

Barthélémy LORDON, 13 en fournirue, 57000 METZ

NB : Pour toute question envoyez un email ou contactez Pierre CEZARD au 06 85 92 74 77.

Règlement

La compétition débutera le samedi 17 mars 2012 à 9h00 et se terminera le dimanche 18 mars 2012 par la remise des prix après la finale.

Le nombre d'équipes participantes est fixé à 8, mais pourra se dérouler avec la présence de 6 équipes.

Seuls les joueurs licenciés pourront participer.

Chaque équipe devra être en mesure de fournir un arbitre en tenue officielle et un scoreur lorsqu'elle ne jouera pas (scoring simplifié).

Le tournoi se déroule avec une phase de poule, une phase de classement et une phase finale.

Phase de poule (samedi 17 mars)

Chaque poule sera composée de 4 équipes. Les matchs de la poule A se dérouleront sur le terrain de METZ, les matchs de la poule B se dérouleront sur le terrain de LUNEVILLE.

Un tirage au sort désignera l'équipe recevante pour chaque match.

Le match débute lorsque l'arbitre en fait l'annonce, la durée des matchs est de **1h20**.

Aucune manche ne sera commencée 10 min avant la fin du match.

Si une manche est en cours, celle-ci sera arrêtée au bout de 1h30 de jeu effectif quelque soit la phase de jeu en cours. En cas d'interruption de la rencontre, le score final retenu sera celui concernant les manches achevées, le match nul est accepté.

A l'issue de la phase de poule un classement sera établi par poule. Victoire : 3 points ; Nul : 1 point ; Défaite : 0 point
Il est prévu 10 min entre chaque match.

Toute équipe présentant un effectif inférieur à 8 joueurs sera déclarée forfait pour la rencontre.

Dans le cadre d'un effectif réduit, le prêt gracieux d'un joueur peut-être envisagé après concertation des coachs et officiels.

Tout match ne commençant pas à l'heure, le temps du retard sera déduit sur la durée du match.

Le line up des équipes doit être donné 10 min avant le début de la rencontre.

Chaque équipe ne jouant pas, doit envoyer 1 arbitre et 1 scoreur 10 min avant le début d'un match.

Si une équipe se présente plus de 30 min en retard par rapport à l'horaire prévu, l'équipe sera déclarée perdante pour cette rencontre (score 7 à 0).

En cas d'égalité après les matchs de poule, nous prendrons en compte :

- 1) Le résultat du match opposant les équipes.
- 2) L'équipe ayant le meilleur « point average » (point marqués – points encaissés).
- 3) L'équipe ayant marqué le plus de points.

Phase de classement (Dimanche 18 mars) :

Les 4^{ème} de chaque poule s'affrontent pour la 7^{ème} et 8^{ème} place. (1h20)

Les 3^{ème} de chaque poule s'affrontent pour la 6^{ème} et 5^{ème} place. (1h20)

Phase finale (Dimanche 18 mars) :

Demi-Finales

Le 1^{er} de la poule A affronte le 2^{ème} de la poule B. (1h30)

Le 1^{er} de la poule B affronte le 2^{ème} de la poule A. (1h30)

Finale

Les vainqueurs des Demi-Finales s'affrontent en Finale. (2h)

En cas de tournoi à 6 équipes, le schéma restera identique mais les temps de jeu seront modifiés.